

CPES 2 – Probabilités approfondies 2015-2016  
**Loi de Poisson et notations probabilistes**

Igor Kortchemski – igor.kortchemski@cmap.polytechnique.fr

**Loi de Poisson.** Soit  $X$  une variable aléatoire (définie sur  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ ) à valeurs dans  $\mathbb{N}$ . On dit que  $X$  suit une loi de Poisson de paramètre  $\lambda > 0$  si, pour tout entier  $k \geq 0$ ,

$$\mathbb{P}(X = k) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!}.$$

Ceci est bien la loi d'une variable aléatoire, car  $e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!} \geq 0$  pour tout  $k \geq 0$  et on a

$$\sum_{k \geq 0} e^{-\lambda} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} \sum_{k \geq 0} \frac{\lambda^k}{k!} = e^{-\lambda} e^{\lambda} = 1.$$

**Notations « probabilistes ».** Soit  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$  un espace probabilisé et  $X : (\Omega, \mathcal{A}) \rightarrow (E, \mathcal{E})$  une variable aléatoire. Si  $B \in \mathcal{E}$  :

- $\{X \in B\}$  est une *notation* pour l'événement  $\{\omega \in \Omega : X(\omega) \in B\}$ , qu'on utilise pour simplifier l'écriture.
- $\{X \in B\} = X^{-1}(B)$  par définition de l'image réciproque (et  $X^{-1}(B) \in \mathcal{A}$  car  $X$  est une variable aléatoire).
- $\mathbb{P}(X \in B)$  est une *notation* pour  $\mathbb{P}(\{X \in B\})$ , qu'on utilise pour simplifier l'écriture.

Dans le même genre d'idées, si  $Y : (\Omega, \mathcal{A}) \rightarrow (F, \mathcal{F})$  est une autre variable aléatoire et si  $C \in \mathcal{F}$  :

- $\mathbb{P}(X \in B, Y \in C)$  et  $\mathbb{P}(X \in B \text{ et } Y \in C)$  signifient tous les deux  $\mathbb{P}(\{X \in B\} \cap \{Y \in C\})$ , ou encore  $\mathbb{P}(\{\omega \in \Omega : X(\omega) \in B \text{ et } Y(\omega) \in C\})$ .
- $\mathbb{P}(X \in B \text{ ou } Y \in C)$  signifie  $\mathbb{P}(\{X \in B\} \cup \{Y \in C\})$ , ou encore  $\mathbb{P}(\{\omega \in \Omega : X(\omega) \in B \text{ ou } Y(\omega) \in C\})$ .

**Attention :** dans les deux points précédents,  $X$  et  $Y$  ne doivent pas forcément arriver dans le même espace, mais doivent absolument être définis sur le même espace.